

Calcul des coefficients de Bézout

1. Un exemple :

On utilise l'algorithme d'Euclide pour trouver le PGCD de 47 et 35 :

Etape 1 : $47 = 35 \times 1 + 12$
 Etape 2 : $35 = 12 \times 2 + 11$
 Etape 3 : $12 = 11 \times 1 + 1$
 Etape 4 : $11 = 1 \times 11$

Le dernier reste non nul est 1, donc $\text{PGCD}(47,35) = 1$.

De l'étape 1, déduire $u_2 \in \mathbf{Z}$ et $v_2 \in \mathbf{Z}$ tels que $12 = 47u_2 + 35v_2$.

A l'étape 2, $11 = 35 - 12 \times 2$. En déduire $u_3 \in \mathbf{Z}$ et $v_3 \in \mathbf{Z}$ tels que $11 = 47u_3 + 35v_3$.

A l'étape 3, $1 = 12 - 11 \times 1$. En déduire $u_4 \in \mathbf{Z}$ et $v_4 \in \mathbf{Z}$ tels que $1 = 47u_4 + 35v_4$.

2. Principe de calcul « par descente » de l'algorithme d'Euclide :

On se propose de trouver un algorithme permettant de calculer rapidement, à l'aide de l'algorithme d'Euclide, les coefficients entiers u et v tels que $au + bv = \text{PGCD}(a,b)$ où a et b sont des entiers naturels non nuls avec $a > b$ (par exemple $a = 47$ et $b = 35$).

On pose $u_0 = 1$; $v_0 = 0$ et $u_1 = 0$; $v_1 = 1$.

Vérifier que $a = au_0 + bv_0$ et $b = au_1 + bv_1$.

Vérifier que $r_1 = au_2 + bv_2$ avec $u_2 = u_0 - q_1u_1$

$$\text{et } v_2 = v_0 - q_1v_1$$

Démontrer de même que $r_2 = au_3 + bv_3$ avec

$$u_3 = u_1 - q_2u_2 \text{ et } v_3 = v_1 - q_2v_2.$$

En réitérant ce procédé on montre que les restes r_k s'écrivent sous la forme $r_k = au_{k+1} + bv_{k+1}$ avec $u_{k+1} = u_{k-1} - q_ku_k$ et $v_{k+1} = v_{k-1} - q_kv_k \dots$ On poursuit jusqu'au dernier reste non nul r_n qui est encore le

$\text{PGCD}(a,b)$. Ainsi $r_n = \text{PGCD}(a,b) = au_{n+1} + bv_{n+1}$.

Application pour $a = 47$ et $b = 35$. On peut présenter les calculs comme il suit :

$a = 47$		$U_0 = 1$	$V_0 = 0$
$b = 35$	quotients	$U_1 = 0$	$V_1 = 1$
$R_1 = 12$	$Q_1 = 1$	$U_2 = U_0 - Q_1U_1 = 1$	$V_2 = V_0 - Q_1V_1 = -1$
$R_2 = 11$	$Q_2 = 2$	$U_3 = U_1 - Q_2U_2 = -2$	$V_3 = V_1 - Q_2V_2 = 3$
$R_3 = 1$	$Q_3 = 1$	$U_4 = U_2 - Q_3U_3 = 3$	$V_4 = V_2 - Q_3V_3 = -4$
$R_4 = 0$			

3. Avec un tableur :

Entrer dans les cellules A1, A2, B2, C1, C2, D1, D2 : 47, 35, quotients, 1, 0, 0, 1.

En A3, taper =SI(OU(A2=0 ;A2= «fin»);« fin »;MOD(A1 ;A2)).

En B3, taper =SI(OU(A3=0 ;A3=«fin»);«fin»;ENT(A1/A2)).

En C3, taper =SI(OU(A3=0 ;A3=«fin»);«fin» ;C1-B3*C2).

En D3, taper =SI(OU(A3=0 ;A3=«fin»);«fin» ;D1-B3*D2).

Sélectionner la plage A3 :D3, recopier vers le bas.

Recommencer avec d'autres valeurs : a =32527 et b=5591 ; a=1459873 et b=857 ; a=95723 et b=217....

A retenir : **Syntaxe :**

SI(test_logique;valeur_si_vrai;valeur_si_faux) avec test_logique représente toute valeur ou expression qui peut prendre la valeur VRAI ou FAUX.

OU(valeur_logique1;valeur_logique2,...) avec valeur_logique1, valeur_logique2, ... sont de 1 à 30 conditions que vous souhaitez tester, et qui peuvent être soit VRAI, soit FAUX.

4. Autres méthodes de résolution.

On pourra motiver l'étude de l'équation $47x + 35y = 1$ par la recherche des points à

coordonnées entières situés sur la droite d'équation $y = \frac{-47}{35}x + \frac{1}{35}$.

A l'aide d'un tableau de valeurs, essayer toutes les valeurs entières de 0 à 34 jusqu'à trouver une valeur entière de y. On peut démontrer que si l'on n'en trouve pas entre 0 et 34, alors l'équation n'a pas de solution.

Si on connaît une solution, on sait trouver toutes les autres :

L'équation $47x + 35y = 1$ a au moins une solution dans \mathbf{Z}^2 : $x_0 = 3$ et $y_0 = -4$.

Par suite $(x ; y)$ est solution de l'équation si : $47(x - x_0) + 35(y - y_0) = 0$. D'où une relation de proportionnalité entre $x - x_0$ d'une part et $y - y_0$ d'autre part. Ce qui conduit à $x = 3 + 35k$ et $y = -4 - 47k$, $k \in \mathbf{Z}$.